

Kuhnekath & Möhlhäuser

süß & fies

Scho K.O.

Règle du jeu



Scho K.O.

Un jeu de stratégie pour deux, à partir de 8 ans
par Andreas Kuhnekath et Steffen Mühlhäuser

Contenu

32 cartes avec des carrés de chocolat blanc ou noir

But du jeu

Chaque joueur doit faire la plus grande „tablette“ de chocolat possible.

Avant de jouer

Les 32 cartes sont mélangées et posées en tas pour faire la pioche. Chaque joueur prend 4 cartes de la pioche et les garde en prenant soin de les cacher à son adversaire.

Le joueur qui commence est celui qui n'a pas mangé de chocolat depuis plus longtemps que l'autre.

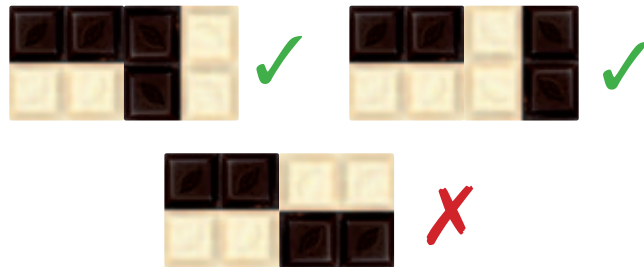
Comment jouer

Après avoir regardé ses cartes, le premier joueur choisit avec quel chocolat il va jouer et l'annonce à son adversaire.

Il pose ensuite la première carte au milieu de la surface de jeu et en pioche une nouvelle afin d'avoir toujours quatre cartes en main.

L'autre joueur joue donc avec l'autre couleur de chocolat. Il pose une de ses cartes à côté de celle déjà posée et en pioche une nouvelle.

Les cartes doivent être posées à la façon des dominos: la couleur d'au moins un carré de chocolat doit être commun aux cartes qui se touchent.



Chaque nouvelle carte posée doit avoir au moins deux carrés de chocolat en contact avec les carrés déjà posés, qu'ils se trouvent sur une ou deux cartes.



X

✓

✓

Il peut y avoir des trous dans le plateau ainsi créé.



Seuls les contacts entre les côtés des morceaux de chocolat comptent: les morceaux se touchant uniquement par un coin ne sont pas considérés comme reliés.

(Les deux groupes, blancs et noirs, ne sont pas reliés)

A la fin du jeu, on ne prendra en compte qu'un seul groupe – le plus grand.



Les cartes pioche

Sur 10 cartes, un Smartie apparaît en plus des carrés de chocolat. Elles seront nommées cartes pioche.

Ces cartes pioches peuvent être posées sur le premier mais aussi sur le deuxième niveau du jeu, c'est à dire sur des cartes déjà posées.

Les carrés de chocolat recouverts par des cartes pioche n'ont plus d'importance pour le jeu.

Pour poser ces cartes pioche, trois règles sont à respecter:

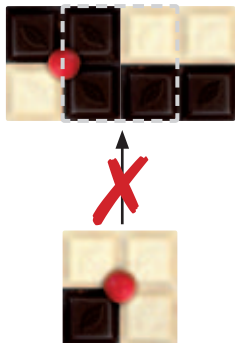
1. Une carte pioche ne peut être posée au deuxième niveau que si elle chevauche au moins deux cartes du premier niveau.



2. Les cartes pioche posées au deuxième niveau doivent impérativement être intégralement posées sur les cartes du premier niveau.




3. Qu'elles soient posées au premier ou au deuxième niveau, ces cartes ne peuvent jamais être recouvertes par d'autres cartes pioche.



Fin du jeu

Dès que la dernière carte est posée, le jeu est terminé. On analyse alors le motif. Le vainqueur est celui qui a réussi à relier le plus de carrés de chocolat de sa couleur.

Chaque carré rapporte un point. En cas d'égalité, on comparera les deux autres surfaces les plus grandes.



Mise en forme:
Steffen Mühlhäuser

Graphisme:
Steffen Mühlhäuser,
Bernhard Kümmelmann

Production: Ludofact

© 2010 by **Andreas Kuhnekath
und Steffen Mühlhäuser**

© 2010 by **Steffen-Spiele**
Zum Spielplatz 2
56288 Krastel